

	ISTITUTO	INFANZIA	PRIMARIA	SECONDARIA
1 Competenza alfabetica funzionale	Libriamoci #lo leggo perché lo leggo per gli altri	A giocare con le parole si scoprono universi	A giocare con le parole si scoprono universi Lecture in biblioteca Il tempo delle storie	Latino
2 Competenza multilinguistica				DELTA DELE Key for school (A2 CEFR)
3 Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria		Giocosamente "Dall'orto al paese alla scoperta dell'ambiente"	Giochi matematici	Giochi matematici
4 Competenza digitale	BYOD: un device per tutti		STEAM	
5 Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	La scuola del benessere, per un futuro di innovazione e inclusione Spazio d'ascolto Sportello tecnico DSA	Attività ludico – motoria Psicomotricità Emozioni in movimento Emozioniamoci insieme Gicomotricità: impariamo giocando A piccoli passi	Un mondo di emozioni Impariamo ad imparare Attiva Kids Ti accompagno per mano. Relazioni scuola-famiglia Gioco sport e multilateralità Yes i can. Percorsi verso il 3 Dicembre. Giornata della disabilità	Se sembra impossibile allora si può fare Impariamo ad imparare Mini soggiorno in Irlanda Yes i can. Percorsi verso il 3 Dicembre. Giornata della disabilità Teatrare con le emozioni e coltivare benessere

			Teatrare con le emozioni e coltivare benessere	
6 Competenza in materia di cittadinanza	SOS...tieni il futuro 21 Marzo SHOAH. SALVARSI! Storie di salvati e salvatori	Goal in trasformAZIONE 2022/23 Progetto migranti: incontr'Africa	Una nuova luce per il Pianeta A spasso per Givoletto-3° edizione Goal in trasformAZIONE 2022/23 Conosco Druento Conosco e vivo il territorio. La scuola siamo noi I Viaggi della speranza	
7 Competenza imprenditoriale				
8 Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale			Musica Musica: cooperativa 3e60	Arte e creatività sostenibile Children gospel lab Animastorie: voci, gesti significati ContemporaneaMente Druen Teen Academy Laboratorio di serigrafia